

# Pred hrou

## Štart a cieľ

Štart hry bude v Ružinove v **Parku Ostredky**. Registrácia na štart bude bežať približne od 8:15v strede parku (lavička na kopčeku). Hra začne presne o 9:00, zaregistrujte sa dostatočne vopred. Pri registrácii dostanete obálku s hernými materiálmi. Túto obálku smiete otvoriť, keď začne hra.

Parkovanie v okolí štartu by malo byť zadarmo, len treba nájsť voľné miesto. Z cieľa sa dá rozumne dobre (do pol hodiny) dostať k autu nechanému pri štarte. Cieľ je rozumne rýchlo dostupný zo značnej časti trasy hry a **spraví nám veľkú radosť**, ak nás po skončení hry prídete doň pozrieť. Cieľ bude otvorený do 22:00, do minútia zásob tam bude občerstvenie a zhruba od 21:30 budú orgovia niečo rozprávať. Z cieľa sa pomocou MHD dá aj po 22:00 dostať na hlavnú autobusovú aj vlakovú stanicu za menej ako pol hodiny.

## Detaily o trase

Trasa sa tradične skladá zo štartu (trochu špeciálna šifra 1), úseku pred checkpointom (šifry 2-10, na ktorých sa dá kupovať si nápovedy a riešenia) a úseku za checkpointom (šifry 11-15).

Trasa je vcelku kultúrna, stredne skúsení rodičia by ju mali zvládnuť **aj s kočíkom**. Ak bude po daždi, môže na niektorých miestach byť blato. Očakávame, že tím idúci po trase hry **celodenný lístok na MHD nevyužije**.

## Povinná výbava

Počas hry treba mať mobilné dáta a prístup k účtu tímu na webe Brieždenia. (Oboje potrebujete na evidenciu postupu v hre a na čerpanie nápoved.)

Všetky klasické mobilné mapy (Google Maps, Mapy.cz, OpenStreetMap) sú decentné, žiadna nie je dokonalá. Používajte čo chcete s patričnou rozvahou :)

Na hru ešte silno odporúčame zobrať **nožnice** na papier, **lepiacu pásku**, **uhlomer**, **kružidlo** a **pravítko**.

## Šifrovacie pomôcky

V štartovej obálke od nás dostanete jednu kópiu oficiálnych šifrovacích pomôcok. Tie odporúčame mať počas celej hry so sebou (aj keď ich tento rok využijete len dosť sporadicky). Netreba ich po štarte paranoidne prezeráť, nič nové špeciálne sme do nich neskrýli – pôjde v podstate o mini verziu pomôcok od Chlýftýmu.

Pri riešení šifri môžete samozrejme používať aj svoje obľúbené iné pomôcky – my máme napr. radi appku Puzzlehunt Assistant.

## Odporúčaná výbava

V tejto časti pokynov uvádzame pre inšpiráciu niekoľko vecí, ktoré pre hru nie sú nutné, ale je tu rozumná šanca, že ich niekedy počas hry použijete.

- *deka* alebo niečo iné na sedenie: karimatky, podsedačky, skladacie stoličky, ...
- *repelent* a opaľovací krém, ak bude pekne
- *dáždnik* alebo aspoň nepremokavé oblečenie, ak nebude pekne
- *perá* a iné písacie potreby vrátane podložky na písanie
- *π* je magická konštanta, ktorú počas hry určite presne raz niekde použijeme
- *euroobaly*, aby vám na šifry nepršalo, ak nebude pekne
- *potraviny* a pitie na celý deň (nepodceňte pitný režim, obzvlášť ak bude pekne)
- *pokyny* ktoré práve čítaš, buď vytlačené alebo aspoň ľahko dostupné v mobile